



PALOKUNTANUORTEN SANKORUISKUN MESTARUUSKILPAILUT

1. KILPAILUN TARKOITUS

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten sankoruiskun käsittelytaitoa ja palokuntahenkeä, sekä nuorten yhteistyön kehittäminen kilpailutoiminnan avulla

2. KILPAILUN PALKINNOT

Kilpailujen kiertopalkinnon on luovuttanut evp. pelastusylitarkastaja Einari Kapiainen. Palkinto on tarkoitettu kiertämään tämän mestaruuskilpailun palkintona ikuisesti.

Kilpailussa palkitaan kolme parasta joukkuetta joukkuekohtaisin palkinnoin, sekä voittajajoukkue henkilökohtaisin mitalein. Lisäksi kolme parasta joukkuetta saa kunniakirjan.

3. KILPAILUJEN JÄRJESTELYT

Kilpailut järjestetään aina vuosittain pelastusalanliiton kesän koulutusleirin yhteydessä. Niinä vuosina jolloin (suurleirivuodet) ei koulutusleiriä järjestetä, kilpailut järjestetään erillisenä tapahtumana liiton nuorisotyötoimikunnan päätöksellä.

Kilpailut järjestelyistä vastaavat kiertäen eri toiminta-alueet (Imatra, Kotka, Kouvola ja Lappeenranta) ennalta suunnitellun vuosikalenterin pohjalta. Kilpailun varsinaisista järjestelyistä voi vastata toiminta-alue tai joku toiminta-alueen palokunnista tai yksittäinen henkilö.

Kilpailut käydään Kaakkois-Suomen Pelastusalanliiton alueen nuoriso-osastojen välillä.

Valtakunnallista suurleiriä edeltävänä vuotena mestaruuskilpailut toimivat sankoruiskun SM – kilpailujen karsintakilpailuna. Karsintakilpailun kaksi parasta joukkuetta osallistuu suurleirin yhteydessä järjestettävään SM-kilpailuun Kaakkois-Suomen Pelastusalanliiton edustajina.



4. KILPILUJOUKKUEEN KOKOONPANO JA VARUSTUS

Kilpailuihin voi osallistua Kaakkois-Suomen Pelastusalanliiton alueella toimivista nuoriso-osastoista useita joukkueita / palokunta. Kilpailujoukkueen tulee koostua kolmesta (3) palokuntanuoresta, jotka ovat saman palokuntanuoriso-osaston toimivia jäseniä. Joukkueen jäsenistä yksi saa täyttää kilpailuvuonna enintään 12 vuotta, yksi enintään 14 vuotta ja yksi enintään 17 vuotta. Pyydettyessä nuorten tulee todistaa ikänsä.

Kilpailujoukkueiden varustuksena tulee olla kypärä, saappaat ja käsineet. Näitä varusteita tulee käyttää koko kilpailusuorituksen ajan.

5. KILPAILUKALUSTO JA RATA

Radan tulee sisältää kuusi (6) erilaista tehtävärastia, joista rasti kaksi (2) ja neljä (4) ovat ns. muuttuvia tehtäviä. Kaikkien tehtävien on liityttävä jollakin tavalla sankoruiskun käyttöön ja veden siirtoon. Rastien väliset etäisyydet päättää kilpailun järjestäjä. Kilpailuratojen määrä on rajoittamaton

Kilpailuissa käytettävä kalusto hankitaan järjestäjän toimesta. Kilpailukalusto on kaikille samanlainen.

Kilpailun tehtävärastit:

1. Sankoruiskun etsintä (joukkue etsii sokkona sankoruiskun)
2. Muuttuva rasti (esim. Fortuna, suihkuttakaa pallot oikeille paikoille)
3. Putkipallo (suihkutus putken läpi, niin että pallo putoaa)
4. Muuttuva rasti (esim. Keinu, suihkuttakaa astiaan vettä, niin että keinu liikkuu hyväksyttävästi)
5. Pujottelu (suihkuttakaa pallo maassa olevan pujotteluradan läpi)
6. Sokkosuihkutus (suihkutus näköesteen takaa, joukkueen jäsenet saavat antaa ohjeita suihkuttajalle)

6. SÄÄNTÖMUUTOKSET

Kilpailujen sääntöjä voidaan muuttaa ainoastaan Kaakkois-Suomen Pelastusalanliiton nuorisotyötoimikunnan päätöksellä.

Nämä säännöt on hyväksytty käyttöönotettavaksi Kaakkois-Suomen Pelastusalanliiton nuorisotyötoimikunnan kokouksessa 2.4.2020